



A toutTHEATRE

FORMATION INCARNER L'ANIMATION DE RÉUNION



PRÉREQUIS

Aucun

DURÉE

1 journée (7 heures)

NOMBRE DE PARTICIPANTS

Jusqu'à 12 participants

NOMBRE DE FORMATEURS

1 formateur-comédien

SITUATIONS ET PUBLICS

Réunions internes ou avec des clients, en présentiel ou à distance.

Découvrez le programme détaillé au verso.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Structurer les échanges, fédérer les participants et mobiliser le groupe.

- Préparer et structurer une réunion autour d'un objectif clair.
- Mobiliser les outils de l'acteur pour soutenir l'attention.
- Écouter le groupe et traiter les situations relationnelles délicates.
- Adapter son animation au présentiel et à la visioconférence.

CONTACTEZ-NOUS

01 82 83 28 43

contact@atouttheatre.fr

www.atouttheatre.fr

INCARNER L'ANIMATION DE RÉUNION

MODULES 01 À 04

01. CAPTER L'ATTENTION DÈS L'OUVERTURE

Clarifier l'objectif, la structure et le rythme de la réunion. Travailler ancrage, regard, voix et posture. Jouer une ouverture de réunion et observer la connexion avec le groupe.

02. STRUCTURER ET RYTHMER LES ÉCHANGES

Préparer ouverture, cadrage, relance et clôture. Utiliser reformulation, questions ouvertes et récit. Construire un plan de réunion en trois actes : accroche, développement, action.

03. LES ÉMOTIONS DANS L'ANIMATION

Explorer différentes expressions émotionnelles et leurs effets dans les échanges. Jouer une même phrase avec plusieurs intentions, puis choisir un registre adapté à la situation.

04. GÉRER LE STRESS ET LES IMPRÉVUS

Identifier les réactions de stress qui affectent sa communication. Expérimenter respiration, ancrage et relâchement. Préparer ses repères avant et pendant l'animation.

MODULES 05 À 07

05. LA STRATÉGIE DES ALLIÉS

Repérer les participants alliés, neutres ou opposants. S'entraîner à écouter, mobiliser et répondre à une opposition. Jeux de rôles et débrief sur les dynamiques du groupe.

06. ANIMER À DISTANCE

Adapter regard, cadrage, lumière, voix et posture à la caméra. Varier le rythme et les interactions. Jouer une courte séquence en visio avec retours collectifs.

07. MISE EN PRATIQUE FINALE

Animer une réunion jouée à partir d'un contexte interne ou client. Recevoir des retours sur la voix, la clarté et la gestion du groupe. Construire un plan d'amélioration personnel.

MODALITÉS D'INTERVENTION

Jeux d'acteur, improvisations dirigées, travail corporel et vocal, animations de réunions en situation. Retours individualisés et collectifs sur la posture et la conduite du groupe.

LA MISE EN PRATIQUE

Une réunion jouée en conditions professionnelles, avec un retour sur la présence et la dynamique collective.

ÉMARGEMENT ET ÉVALUATION

Par formulaire papier en fin de formation.

ACCESSIBILITÉ

Un entretien permet d'examiner vos besoins et les aménagements éventuels liés à une situation de handicap.

Inscription possible jusqu'à 24 h avant le début de la session.

Consulter la fiche formation en ligne >